**Biblioteca de persistencias Room Parte de** [**Android Jetpack**](https://developer.android.com/jetpack?hl=es)

La biblioteca de persistencias [Room](https://developer.android.com/training/data-storage/room?hl=es) brinda una capa de abstracción para SQLite que permite acceder a la base de datos sin problemas y, al mismo tiempo, aprovechar toda la potencia de SQLite.

La biblioteca te ayuda a crear una caché de los datos de tu app en un dispositivo que la ejecute. Esta caché, que funciona como la única fuente de confianza de tu app, permite que los usuarios vean una copia coherente de información clave en la app, independientemente de si cuentan con conexión a Internet.

Para usar Room en tu app, agrega las siguientes dependencias al archivo build.gradle de la app:

[Groovy](https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/room?hl=es#groovy)

[Kotlin](https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/room?hl=es#kotlin)

dependencies {

def room\_version = "2.3.0"

implementation "androidx.room:room-runtime:$room\_version"

annotationProcessor "androidx.room:room-compiler:$room\_version"

// optional - RxJava2 support for Room

implementation "androidx.room:room-rxjava2:$room\_version"

// optional - RxJava3 support for Room

implementation "androidx.room:room-rxjava3:$room\_version"

// optional - Guava support for Room, including Optional and ListenableFuture

implementation "androidx.room:room-guava:$room\_version"

// optional - Test helpers

testImplementation "androidx.room:room-testing:$room\_version"

// optional - Paging 3 Integration

implementation "androidx.room:room-paging:2.4.0-alpha04"

}

## **Documentación adicional**

Consulta la guía de capacitación de [Room](https://developer.android.com/training/data-storage/room?hl=es) para aplicar las capacidades de Room a la solución de persistencia de almacenamiento de datos de tu app.